Para poblar la base de datos nos hemos basado en nuestro esquema E/R. Hemos dividido por entidades los datos necesarios para poblar la base, y nos los hemos repartido. De esta manera, hacemos el trabajo de forma equitativa y más rápido. Ha habido problemas con las jornadas, ya que nos dimos cuenta de que algunas temporadas, a pesar de tener un número X de equipos, juegan más jornadas de las dobles idas y vueltas, por lo que tuvimos que agregar un dato informando del número de jornadas que tiene cada liga y algunos pocos cambios más. Al ser tantas jornadas, decidimos coger la información de la última. También se complicó la búsqueda de estadios antiguos y nuevos de cada equipo, así que tomamos la decisión de contar con los estadios a partir del año (). En general, trabajo costoso, ya que algunos datos no comunes fueron complicados de buscar, debido a la cantidad de equipos de fútbol y sus semejanzas entre ellos.

**Para el número de tuplas de una tabla usar el comando COUNT. Y calcular su tamaño en Kbytes. Para listar las 5 tuplas usar LIMIT, ej: SELECT \* FROM tabla LIMIT 0, 5**

**CONSULTAS SQL:**

**1)** **Equipos que han estado en primera división y que no han ganado ninguna liga.**

**2)** **Equipos que más veces han ascendido a primera división y posteriormente han descendido.**

**3)** **Temporada(s) en la(s) que ha habido menos diferencia en goles entre el equipo más goleador y el menos goleador.**

**4)**

**5)**

**6)**

**7)**